

DEUTSCH

Infinity iB-2R

V3

Bestellnummer: 41531

Inhaltsverzeichnis

Warnung	2
Sicherheitshinweise	2
Bestimmungsgemäßer Gebrauch	4
Montage	4
Netzanschlüsse	6
Rückgabe	7
Reklamationen	7
Beschreibung des Geräts	8
Übersicht	9
Rückseite	9
Installation	9
Setup und Betrieb	9
Steuerungsmodi	9
Ein Infinity (voreingestellte Programme)	9
Mehrere Infinitys (DMX-Steuerung)	10
Verbinden der Geräte	12
Datenverkabelung	12
Bedienfeld	13
Kontrollmodus	13
DMX-Adresszuweisung	13
Menü-Übersicht	14
Hauptmenü-Optionen	15
1. DMX-Adresszuweisung	15
2. Bearbeitungsmodus	16
3. Einstellungsmenü	16
4. Voreingestellte Programme	18
5. Testmenü	19
6. Informationsmenü	20
DMX-Kanäle	21
19 Kanäle (Advanced)	21
15 Kanäle (Basic)	25
Kanaleinstellungen	27
Wartung	28
Sicherung austauschen	28
Ersetzen des Akkus	29
Fehlersuche	30
Technische Daten	33

Warnung



**Bitte lesen Sie diese Anleitung zu Ihrer Sicherheit sorgfältig durch,
bevor Sie das Gerät zum ersten Mal in Betrieb nehmen!**

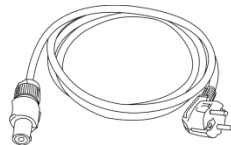
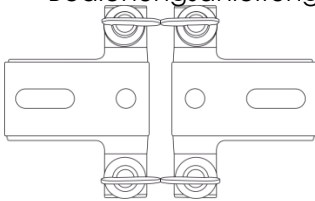


Auspacken

Packen Sie das Produkt bitte direkt nach dem Erhalt aus und überprüfen Sie es auf Vollständigkeit und Unversehrtheit. Falls Sie Transportschäden an einem oder mehreren Teilen des Produkts oder der Verpackung feststellen, benachrichtigen Sie bitte unverzüglich den Verkäufer und heben Sie das Verpackungsmaterial für eine spätere Überprüfung auf. Bewahren Sie den Karton und alles dazugehörige Verpackungsmaterial auf. Falls das Produkt zurückgegeben werden muss, stellen Sie bitte sicher, dass Sie es in der Originalverpackung zurücksenden.

Lieferumfang:

- Infinity iB-2R LED Spot mit Powercon Stromkabel (0,9 m)
- 2 Halterungen zum Anbringen an einen Traversenrahmen
- Sicherheitsring
- Bedienungsanleitung



Voraussichtliche Nutzungsdauer von LEDs

Die Helligkeit von LEDs lässt mit der Zeit nach. Die hauptsächliche Ursache ist HITZE, da diese den Prozess beschleunigt. Wenn LEDs sehr dicht beieinander angebracht werden, sind sie einer höheren Betriebstemperatur ausgesetzt, als wenn ein idealer Abstand eingehalten wird oder sie unter optimalen Bedingungen, also einzeln, betrieben werden. Aus diesem Grund verringert sich die Nutzungsdauer erheblich, wenn alle Farb-LEDs mit maximaler Helligkeit betrieben werden. Falls eine längere Nutzungsdauer von großer Bedeutung für Sie ist, sollten Sie darauf achten, dass die Betriebstemperatur gering gehalten wird. Dazu können eine klimatisierte Betriebsumgebung und die Verringerung der generellen Leuchtintensität beitragen.



ACHTUNG!

**Gerät vor Regen und Feuchtigkeit schützen!
Ziehen Sie das Stromkabel ab, bevor Sie das Gehäuse öffnen!**



Sicherheitshinweise

Alle Personen, die dieses Gerät installieren, bedienen und warten, müssen:

- dafür qualifiziert sein und
- die Anweisungen in dieser Bedienungsanleitung beachten.



**ACHTUNG! Seien Sie vorsichtig beim Umgang mit diesem Gerät.
Bei gefährlichen Netzspannungen könnten Sie beim Berühren
der Kabel einen lebensgefährlichen elektrischen Schlag erhalten!**



Versichern Sie sich vor der ersten Inbetriebnahme, dass das Produkt keine Transportschäden erlitten hat. Falls es beschädigt ist, setzen Sie sich bitte mit dem Verkäufer in Verbindung und verwenden Sie es nicht.

Um den einwandfreien Zustand und die sichere Handhabung zu gewährleisten, müssen die Sicherheitshinweise und Warnungen in dieser Anleitung unbedingt beachtet werden. Bitte beachten Sie, dass wir für Schäden, die durch manuelle Änderungen entstehen, keine Haftung übernehmen.

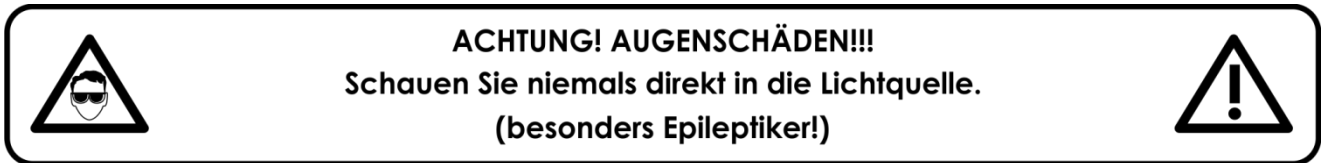
Dieses Gerät enthält keine Teile, die vom Benutzer gewartet werden können. Lassen Sie Wartungsarbeiten nur von qualifizierten Technikern durchführen.

WICHTIG:

Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch die Nichtbeachtung dieser Anleitung oder unbefugte Änderungen an diesem Produkt entstehen.

- Das Netzkabel darf nie mit anderen Kabeln in Berührung kommen! Mit dem Netzkabel und allen Verbindungen mit dem Stromnetz sollten Sie besonders vorsichtig umgehen!
- Entfernen Sie die Warnungen und Informationsetiketten nicht vom Produkt.
- Der Massekontakt darf niemals abgeklebt werden.
- Heben Sie das Gerät niemals am Projektionskopf an. Die Mechanik des Geräts könnte dadurch beschädigt werden. Halten Sie das Gerät immer an den Transportgriffen.
- Bedecken Sie die Linse unter keinen Umständen, gleichgültig mit welchem Material.
- Schauen Sie niemals direkt in die Lichtquelle.
- Achten Sie darauf, dass keine Kabel herumliegen.
- Führen Sie keine Objekte in die Belüftungsschlitze ein.
- Schließen Sie dieses Gerät nie an ein Dimmerpack an.
- Schalten Sie das Gerät nicht in kurzen Abständen ein und aus, da das die Lebenszeit des Geräts verkürzt.
- Berühren Sie das Gerät während des Betriebs niemals mit bloßen Händen, da es extrem heiß wird. Lassen Sie das Gerät nach Gebrauch mindestens 5 Minuten lang abkühlen, bevor Sie es berühren.
- Keinen Erschütterungen aussetzen. Wenden Sie keine übermäßige Kraft an, wenn Sie das Gerät installieren oder verwenden.
- Benutzen Sie das Produkt nur in Innenräumen und vermeiden Sie den Kontakt mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten.
- Überprüfen Sie, dass das Gehäuse fest verschlossen ist und dass alle Schrauben fest angezogen sind, bevor Sie das Gerät verwenden.
- Verwenden Sie das Produkt erst, nachdem Sie sich mit seinen Funktionen vertraut gemacht haben.
- Bringen Sie das Produkt nicht in die Nähe von offenen Feuern oder leicht entflammaren Flüssigkeiten oder Gasen.
- Öffnen Sie während des Betriebs niemals das Gehäuse.
- Lassen Sie immer zumindest 50 cm Freiraum um das Gerät, um die ausreichende Belüftung zu gewährleisten.
- Trennen Sie das Gerät immer vom Netz, wenn Sie es nicht benutzen oder wenn Sie es reinigen wollen! Fassen Sie das Netzkabel nur an der dafür vorgesehenen Grifffläche am Stecker an. Ziehen Sie den Stecker niemals am Kabel aus der Steckdose.
- Schützen Sie das Produkt vor extremer Hitze, Feuchtigkeit oder Staub.
- Gehen Sie sicher, dass die zur Verfügung stehende Netzspannung nicht höher ist, als auf der Rückseite des Geräts angegeben.
- Das Netzkabel darf nicht gequetscht oder beschädigt werden. Überprüfen Sie das Gerät und das Netzkabel in regelmäßigen Abständen auf eventuelle Schäden.
- Falls die Linse eindeutige Schäden wie Risse oder tiefe Kratzer aufweist, durch die ihre Funktionstüchtigkeit eingeschränkt wird, muss sie ersetzt werden.
- Trennen Sie das Gerät unverzüglich von der Stromversorgung, falls es herunterfällt oder stark erschüttert wird. Lassen Sie das Produkt von einem qualifizierten Techniker auf Sicherheit überprüfen, bevor Sie es erneut verwenden.
- Schalten Sie das Gerät nicht sofort ein, nachdem es starken Temperaturschwankungen ausgesetzt wurde (z. B. beim Transport). Das entstehende Kondenswasser könnte das Gerät beschädigen. Schalten Sie das Gerät erst ein, wenn es Zimmertemperatur erreicht hat.
- Schalten Sie das Gerät sofort aus, wenn es nicht ordnungsgemäß funktioniert. Verpacken Sie das Gerät sorgfältig (am besten in der Originalpackung) und schicken Sie es an Ihren Infinity-Händler.
- Nur für die Verwendung durch Erwachsene geeignet. Der Moving Head muss außerhalb der Reichweite von Kindern angebracht werden. Lassen Sie das angeschaltete Gerät niemals unbeaufsichtigt.

- Versuchen Sie unter keinen Umständen, den Temperaturschalter oder die Sicherungen zu überbrücken.
- Verwenden Sie ausschließlich Ersatzsicherungen des gleichen Typs und der gleichen Leistung wie die bereits enthaltenen Sicherungen.
- Der Anwender ist verantwortlich für die korrekte Positionierung und den korrekten Betrieb des Infinity. Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch Fehlgebrauch oder fehlerhafte Installation verursacht werden.
- Das Gerät fällt unter Schutzart I. Deshalb muss es unbedingt mit dem gelbgrünen Kabel geerdet werden.
- Reparaturen, Wartungen und elektrische Anschlüsse dürfen nur von qualifizierten Technikern durchgeführt bzw. bearbeitet werden.
- GARANTIE: Ein Jahr ab Kaufdatum.



Bestimmungsgemäßer Gebrauch

- Dieses Gerät ist nicht für den Dauerbetrieb geeignet. Die Einhaltung regelmäßiger Betriebspausen erhöht die Lebensdauer des Geräts.
- Der Mindestabstand zwischen der Lichtquelle und der beleuchteten Fläche beträgt 1 Meter.
- Die maximale Umgebungstemperatur für den Betrieb beträgt $t_a = 45\text{ °C}$ und darf auf keinen Fall überschritten werden.
- Die relative Luftfeuchtigkeit darf 50 % bei einer Umgebungstemperatur von 40 °C nicht überschreiten.
- Wenn das Gerät nicht so verwendet wird, wie in dieser Anleitung beschrieben, könnte es Schaden nehmen und die Garantie erlischt.
- Jegliche unsachgemäße Verwendung führt zu Risiken wie z. B. Kurzschlüsse, Verbrennungen, Stromschlag, Abstürze, etc.

Ihre Sicherheit und die der Personen, die Sie umgeben, sind in Gefahr!

Montage

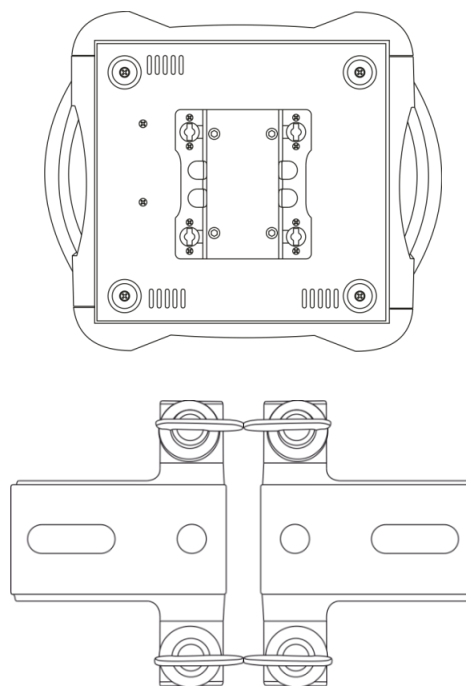
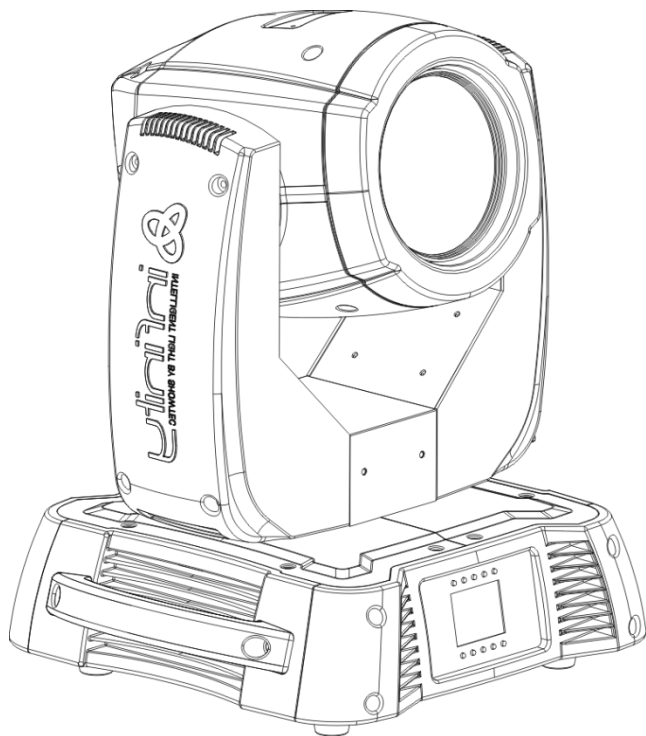
Beachten Sie die europäischen und internationalen Richtlinien zur Montage, dem Anbringen an Traversen und allen weiteren Sicherheitsmaßnahmen.

Versuchen Sie nicht, das Gerät selbst zu installieren!

Lassen Sie die Installation immer von einem Vertragshändler vornehmen!

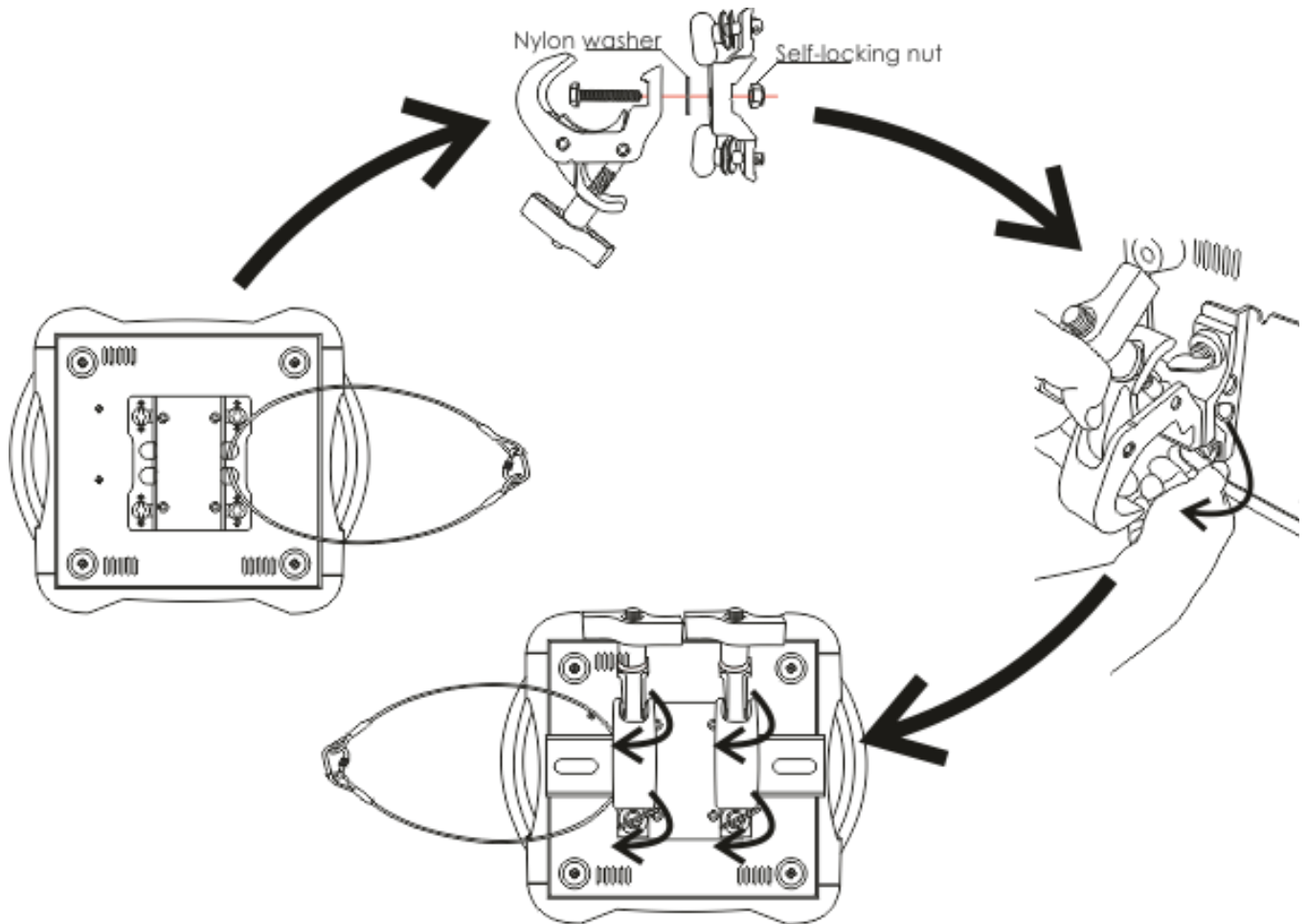
Verfahrensweise:

- Falls der Infinity von der Decke oder hohen Balken herabgelassen werden soll, muss ein professionelles Traversensystem verwendet werden.
- Verwenden Sie eine Schelle, um den Infinity mithilfe der Halterung an einem Traversenrahmen zu befestigen.
- Der Infinity darf unter keinen Umständen so montiert werden, dass es frei im Raum schwingen kann.
- Das fertig montierte Gerät muss mit einer Sicherheitsvorrichtung, z. B. mit einem geeigneten Sicherheitsnetz oder einem Sicherheitskabel, gesichert werden.
- Stellen Sie immer sicher, dass der Bereich unter dem Gerät gesperrt wird und dass das Betreten dieses Bereichs verboten ist, wenn das Gerät montiert, demontiert oder gewartet wird.



Der Infinity kann auf dem Boden einer flachen Bühne positioniert werden oder mit einer Schelle an einem Traversenrahmen befestigt werden.

Anbringen einer Halterung auf der Unterseite des Geräts



Die unsachgemäße Installation des Produkts kann zu schweren Verletzungen und Sachschäden führen!

Netzanschlüsse

Schließen Sie das Gerät mit dem Netzkabel an das Stromnetz an. Achten Sie immer darauf, dass die farbigen Kabel an die entsprechenden, richtigen Stellen angeschlossen sind.

International	Kabel Europa	Kabel UK	Kabel USA	Stift
L	BRAUN	ROT	GELB/KUPFER	PHASE
N	BLAU	BLACK	SILBER	NULL
⊕	GELB-GRÜN	GRÜN	GRÜN	ERDE

Stellen Sie sicher, dass das Gerät immer ordnungsgemäß geerdet ist!





Rückgabe



Ware, die zurückgegeben wird, muss in der Originalverpackung verschickt und freigemacht werden. Wir lassen keine Waren rüchholen.

Das Paket muss eine deutlich zu erkennende RMA-Nummer bzw. Rücksendenummer aufweisen. Alle Produkte, die keine RMA-Nummer aufweisen, werden nicht angenommen. Highlite nimmt die zurückgesendeten Waren nicht entgegen und übernimmt auch keinerlei Haftung. Rufen Sie Highlite an unter 0031-455667723 oder schreiben Sie ein E-Mail an aftersales@highlite.nl und fordern Sie eine RMA-Nummer an, bevor Sie die Ware versenden. Sie sollten die Modellnummer und die Seriennummer sowie eine kurze Begründung für die Rücksendung angeben. Verpacken Sie die Ware sorgfältig, da Sie für alle Transportschäden, die durch unsachgemäße Verpackung entstehen, haften. Highlite behält sich das Recht vor, das Produkt oder die Produkte nach eigenem Ermessen zu reparieren oder zu ersetzen. Wir empfehlen Ihnen, die Verwendung von UPS-Verpackungen oder die Produkte doppelt zu verpacken. So sind Sie immer auf der sicheren Seite.

Hinweis: Wenn Sie eine RMA-Nummer erhalten, geben Sie bitte die folgenden Daten auf einem Zettel an und legen Sie ihn der Rücksendung bei:

- 01) Ihr vollständiger Name
- 02) Ihre Anschrift
- 03) Ihre Telefonnummer
- 04) Eine kurze Problembeschreibung

Reklamationen

Der Kunde ist dazu verpflichtet, die empfangene Ware direkt nach Erhalt auf Fehler und/oder sichtbare Defekte zu überprüfen, oder diese Überprüfung nach dem Erhalt der Benachrichtigung, dass die Ware nun zur Verfügung steht, durchzuführen. Das Transportunternehmen haftet für Transportschäden. Deshalb müssen ihm eventuelle Schäden bei Erhalt der Warenlieferung mitgeteilt werden.

Es unterliegt der Verantwortung des Kunden, das Transportunternehmen über eventuelle Transportschäden der Ware zu informieren und Ausgleichsforderungen geltend zu machen. Alle Transportschäden müssen uns innerhalb von einem Tag nach Erhalt der Lieferung mitgeteilt werden. Alle Rücksendungen müssen vom Kunden freigemacht werden und eine Mitteilung über den Rücksendegrund enthalten. Nicht freigemachte Rücksendungen werden nur entgegengenommen, wenn das vorher schriftlich vereinbart wurde.

Reklamationen müssen uns innerhalb von 10 Werktagen nach Eingang der Rechnung auf dem Postweg oder per Fax übermittelt werden. Nach dieser Frist werden keine Reklamationen akzeptiert.

Reklamationen werden nur dann bearbeitet, wenn der Kunde bis dahin seine Vertragspflichten vollständig erfüllt hat, ungeachtet des Vertrags, aus dem diese Verpflichtungen resultieren.

Beschreibung des Geräts

Funktionen

Der Infinity iB-2R ist ein Moving Head mit hoher Leistung und hervorragenden Effekten.

- Strahleneffekt
- Motoren mit großem Drehmoment
- Ultraschnelle Bewegungen
- Schnellschrauben an den Abdeckungen
- Eigenschaften: Batteriebetriebenes Farbdisplay mit Schwerkraftsensor
- Eigenschaften: Display mit 16x2 Zeichen
- DMX-Steuerung mit einem Standard-DMX-Controller
- Vom Anwender auswählbare Pan- & Tilt-Bereiche, 540° / 360° / 180° / 90°
- Umkehrung der Pan/Tilt-Bewegung
- Special: Pan/Tilt-Bewegung, Farbe, Blackout bei Gobowechsel
- Pan 0° -- 540°, Tilt 0° -- 270°
- Pan/Tilt-Auflösung: 16 Bit
- Steuerung: DMX-512, voreingestellte Programme
- Goborad: Statisches Goborad mit 17 Metallgobos und offener Position
- Gobofunktionen: Gobo-Fließeffect, Gobo-Shake
- Farbgrad: 14 dichroitische Filter und Weiß
- Farbfunktionen: Splitfarben, Regenbogenfließeffect
- Rotation: Bidirektional
- Prismarad 1: rotierendes 5-Facetten-Prisma
- Prismarad 2: rotierendes 8-Facetten-Prisma
- 10 voreingestellte, per DMX abrufbare Programme
- Lichtquelle: Osram Sirius HRI 132 W (enthalten)
- Lampenfassung: E19
- Farbtemperatur: 9200 K
- Strahlungswinkel: 3°
- Eingangsspannung: 100-240 V AC
- Kontinuierliche Leistung: Max. 265 W bei Höchstleistung
- Dimmer: 0-100% mechanisch
- Stroboskop: 0-20 Hz
- Fokus: Motor
- Gehäuse: Schwarzes Metall & feuerfester Kunststoff
- Anschlüsse: XLR-Datenein-/ausgang (3-polig + 5-polig)
- Neutrik Powercon Eingang
- Vom Anwender auswählbarer Basic (15CH) oder Advanced (19CH) Betriebsmodus
- Sicherung: F5A / 250V
- Abmessungen: 303 x 366 x 475 mm (LxBxH)
- Gewicht: 17,78 kg
- Mindestabstand zu beleuchteten Objekten: 6,5 m

Optionales Zubehör

[MOD41531](#) – Wireless DMX Upgrade-Kit, externe Antenne

[MOD41531IA](#) - Wireless DMX Upgrade-Kit, interne Antenne



Die Wireless DMX Upgrade-Kits sollten NUR von einem qualifizierten Techniker installiert werden.



Versuchen Sie nicht, das Gerät selbst zu installieren!

Übersicht

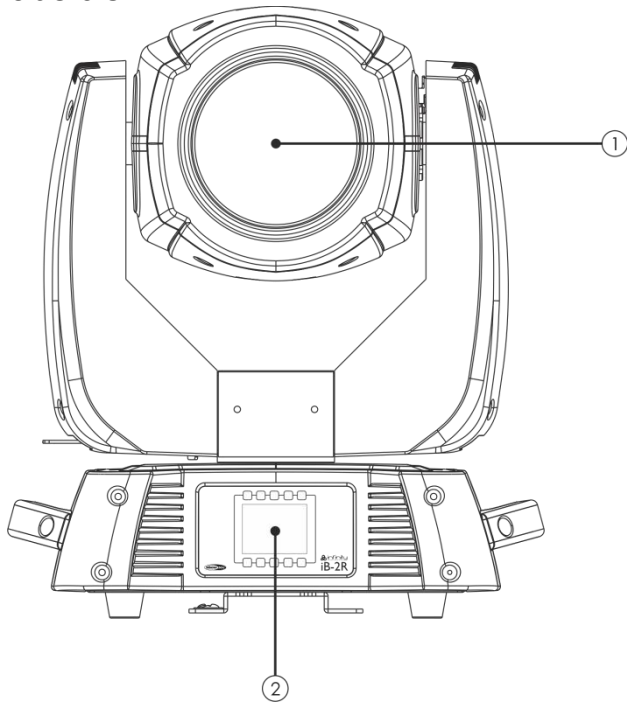


Abb. 01

Rückseite

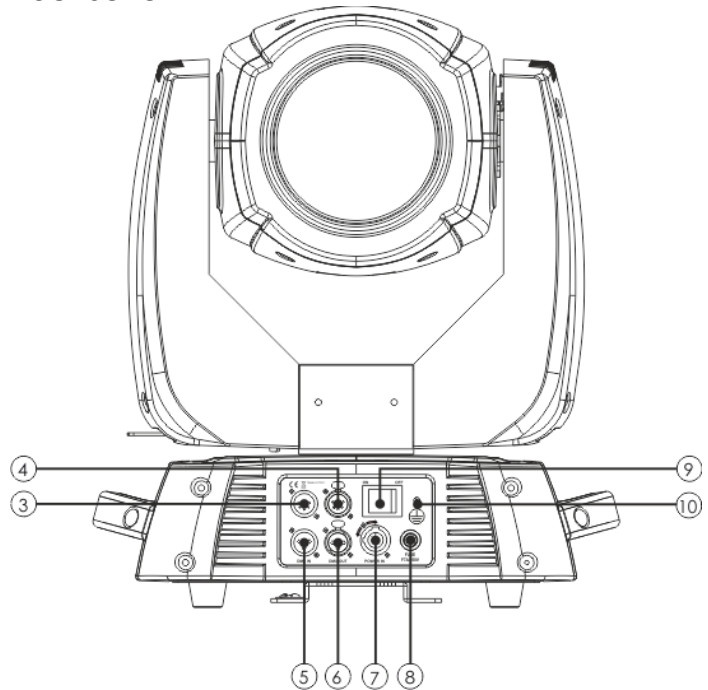


Abb. 02

- 01) Linse
- 02) LCD-Display
- 03) 5-poliger DMX-Eingang
- 04) 5-poliger DMX-Ausgang
- 05) 3-poliger DMX-Eingang

- 06) 3-poliger DMX-Ausgang
- 07) Neutrik Powercon Eingang
- 08) Sicherung 5A/250V
- 09) Netzschalter (ON/OFF)
- 10) Erde

HINWEIS: Um dieses Gerät richtig bedienen zu können, sind DMX-Kenntnisse erforderlich.

Installation

Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien. Versichern Sie sich, dass alle Schaumstoff- und Plastikfüllmaterialien vollständig entfernt sind. Schließen Sie alle Kabel an.

Schließen Sie das System erst an das Stromnetz an, wenn alle Geräte korrekt angebracht und angeschlossen sind.

Trennen Sie das System immer vom Netz, bevor Sie es reinigen oder warten.

Für Schäden, die durch Nichtbeachtung entstehen, wird keine Haftung übernommen.

Setup und Betrieb

Befolgen Sie die unten stehenden Anweisungen, da Sie zum empfohlenen Betriebsmodus gehören. Versichern Sie sich immer, dass das Gerät für die örtliche Netzspannung geeignet ist (siehe Technische Daten), bevor Sie es an das Stromnetz anschließen. Ein für 120 V ausgelegtes Gerät darf nicht an eine Netzspannung von 230 V angeschlossen werden und umgekehrt.

Steuerungsmodi

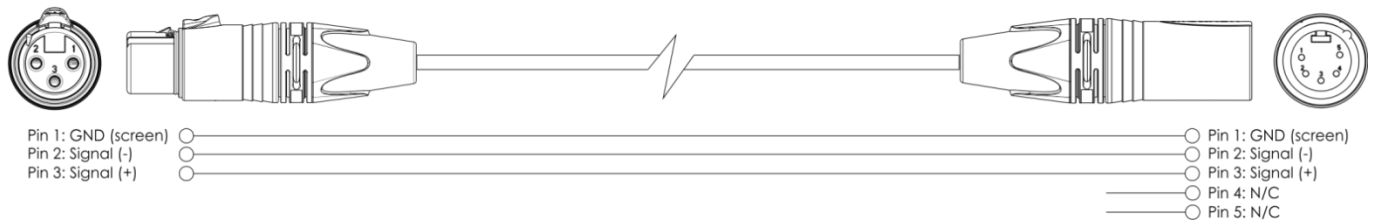
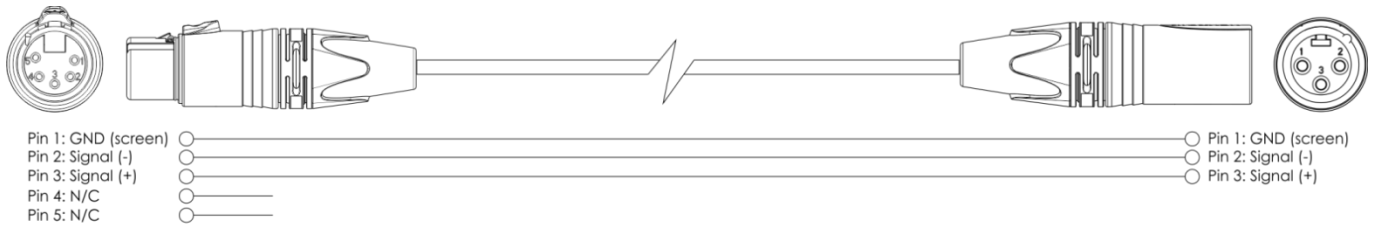
- Es gibt 2 Modi:
- Selbstständig (voreingestellte Programme)
 - DMX512 (15CH, 19CH)

Ein Infinity (voreingestellte Programme)

- 01) Bringen Sie das Effektlicht an einem stabilen Traversenrahmen an. Lassen Sie dabei mindestens 1 m Freiraum auf allen Seiten, um die Luftzirkulation zu gewährleisten.
- 02) Verwenden Sie immer ein Sicherheitskabel (Bestellnr. 70140 / 70141).
- 03) Schließen Sie das Gerät mit dem Versorgungskabel an eine geeignete Steckdose an.
- 04) Der Infinity funktioniert selbstständig, wenn er an kein DMX-Kabel angeschlossen ist.
- 05) Siehe Seite 18 für mehr Informationen über die voreingestellten Programme.

Mehrere Infinitys (DMX-Steuerung)

- 01) Bringen Sie das Effektlicht an einem stabilen Traversenrahmen an. Lassen Sie dabei mindestens 1 m Freiraum auf allen Seiten, um die Luftzirkulation zu gewährleisten.
- 02) Verwenden Sie immer ein Sicherheitskabel (Bestellnr. 70140 / 70141).
- 03) Schließen Sie das Gerät mit dem Versorgungskabel an eine geeignete Steckdose an.
- 04) Verbinden Sie die Infinitys und andere Geräte mit einem 3-poligen XLR-Kabel.



- 05) Verbinden Sie die Geräte wie in Abb. 03 abgebildet. Verwenden Sie ein DMX-Datenkabel, um den Ausgang (OUT) des ersten Geräts mit dem Eingang (IN) des zweiten Geräts zu verbinden. Wiederholen Sie diesen Vorgang, um das zweite, dritte und vierte Gerät ebenfalls zu verbinden.
- 06) Die Geräte an das Stromnetz anschließen: Schließen Sie je ein Netzkabel an den Powercon-Anschluss aller Geräte an und stecken Sie das andere Ende der Netzkabel in eine geeignete Steckdose. Beginnen Sie mit dem ersten Gerät. Schließen Sie das System erst an das Stromnetz an, wenn alle Geräte korrekt angebracht und angeschlossen sind.

Mehrere Infinitys (DMX-Setup)

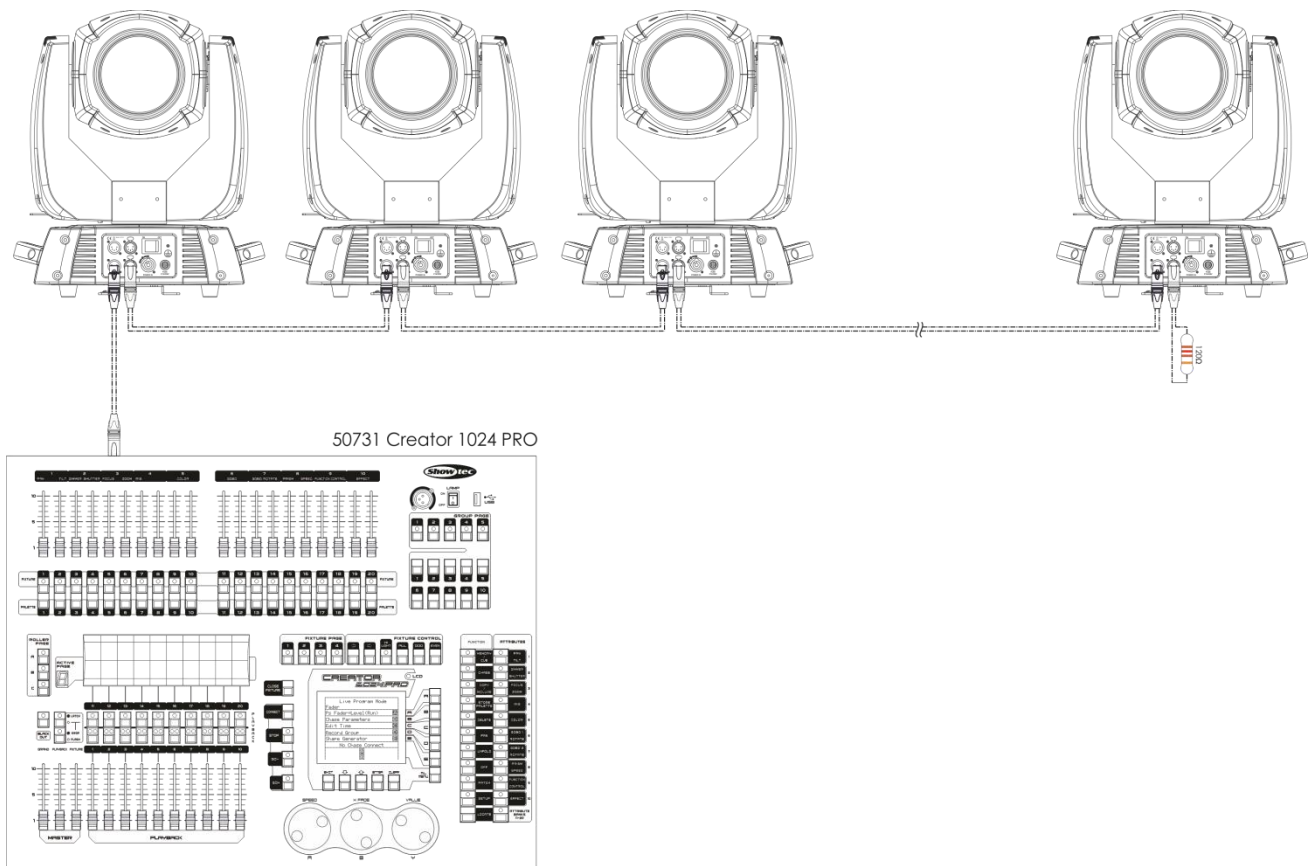


Abb. 03

Hinweis: Verbinden Sie alle Kabel, bevor Sie die Geräte an das Stromnetz anschließen.

Verbinden der Geräte

Wenn Sie Licht-Shows mit einem oder mehreren Geräten mit einem DMX-512-Controller steuern oder synchronisierte Shows mit zwei oder mehreren Geräten im Master/Slave-Betriebsmodus abspielen wollen, müssen Sie eine serielle Datenübertragungsleitung verwenden. Die Gesamtanzahl der von allen Geräten benötigten Kanäle legt die Zahl der Geräte fest, die die Datenübertragungsleitung unterstützen kann.

Wichtig:

Die mit einer seriellen Datenübertragungsleitung verbundenen Geräte müssen in Reihe geschaltet sein. Gemäß dem Standard EIA-485 sollten niemals mehr als 30 Geräte an eine Datenübertragungsleitung angeschlossen werden. Wenn Sie dennoch mehr als 30 Geräte an eine serielle Datenübertragungsleitung anschließen, ohne einen Opto-Splitter zu verwenden, verschlechtert sich eventuell die Qualität des DMX-Signals.



Maximale empfohlene Länge der DMX-Datenübertragungsleitung: 100 Meter
 Maximale empfohlene Anzahl von Infinities an einer DMX-Datenübertragungsleitung: 30 Geräte

Datenverkabelung

Zur Verbindung der Geräte müssen Datenkabel verwendet werden. Sie können DAP-Audio-zertifizierte DMX-Kabel direkt bei einem Händler erwerben oder Ihr eigenes Kabel herstellen. Wenn Sie selbst ein Kabel herstellen möchten, verwenden Sie bitte ein Datenkabel, das qualitativ hochwertige Signale übertragen kann und relativ resistent gegen elektromagnetische Interferenzen ist.

DAP-Audio zertifizierte DMX-Datenkabel

- DAP Audio Basic Mehrzweckmikrofonkabel. bal. XLR/M 3-polig. > XLR/F 3-polig. **Bestellnummer** FL01150 (1,5 m), FL013 (3 m), FL016 (6 m), FL0110 (10 m), FL0115 (15 m), FL0120 (20 m).
- DAP Audio Datenkabel Typ X, XLR/M 3-polig > XLR/F 3-polig. **Bestellnummer** FLX0175 (0,75 m), FLX01150 (1,5 m), FLX013 (3 m), FLX016 (6 m), FLX0110 (10 m).
- DAP Audio Kabel für anspruchsvolle Anwender. Außergewöhnliche Audio-Eigenschaften und Verbindungsstück von Neutrik®. **Bestellnummer** FL71150 (1,5 m), FL713 (3 m), FL716 (6 m), FL7110 (10 m).
- DAP Audio Kabel für anspruchsvolle Anwender. Außergewöhnliche Audio-Eigenschaften und Verbindungsstück von Neutrik®. **Bestellnummer** FL7275 (0,75 m), FL72150 (1,5 m), FL723 (3 m), FL726 (6 m), FL7210 (10 m).
- DAP Audio Kabel, 110 Ohm, mit digitaler Signalübertragung. **Bestellnummer** FL0975 (0,75 m), FL09150 (1,5 m), FL093 (3 m), FL096 (6 m), FL0910 (10 m), FL0915 (15 m), FL0920 (20 m).

Der Infinity kann im **Steuermodus** mit einem Controller angesteuert oder im **selbstständigen Modus** ohne Controller betrieben werden.

Bedienfeld

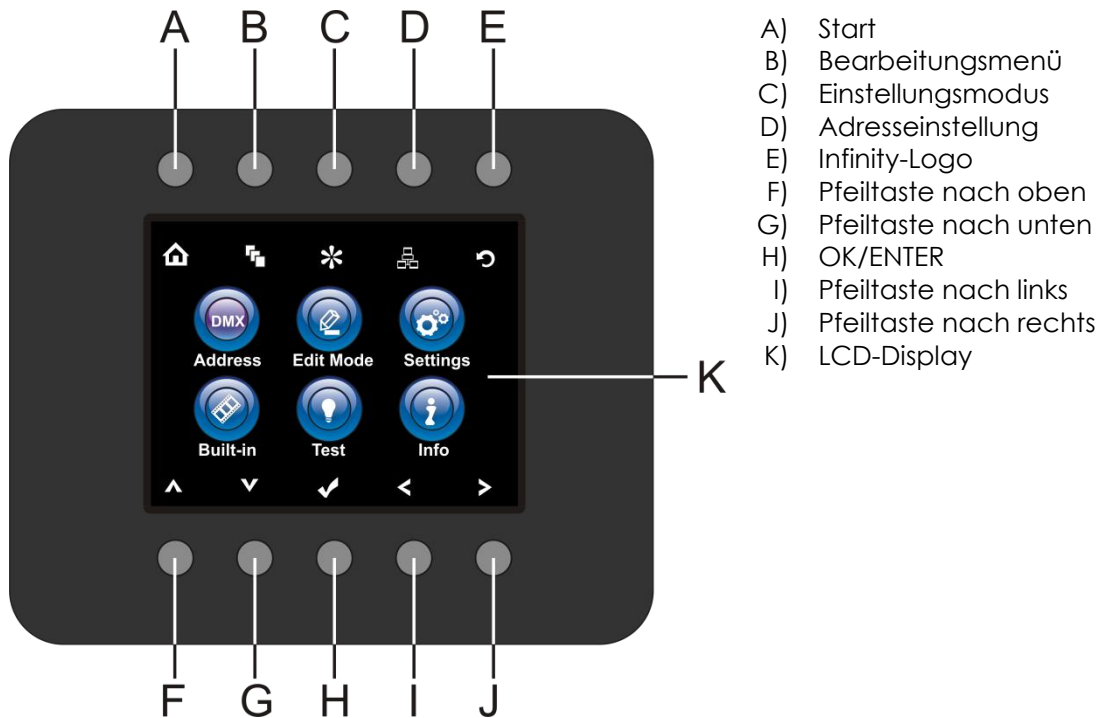


Abb. 04

Kontrollmodus

Den Geräten werden individuelle Adressen an einer Datenübertragungsleitung zugewiesen, die mit einem Controller verbunden ist.

Die Geräte reagieren auf das vom Controller ausgegebene DMX-Signal. (Wenn Sie eine DMX-Adresse auswählen und speichern, zeigt der Controller die gespeicherte Adresse das nächste Mal an.)

DMX-Adresszuweisung

Mit dem Bedienfeld können Sie dem Gerät eine DMX-Adresse zuweisen. Das ist der erste Kanal, über den der Infinity vom Controller gesteuert wird.

Achten Sie bei der Verwendung eines Controllers darauf, dass das Gerät **19** Kanäle hat.

Die DMX-Adresse muss unbedingt richtig eingestellt werden, wenn Sie mehrere Infinities verwenden.

Daher sollte die DMX-Adresse des ersten Infinity **1(001)** sein. Die DMX-Adresse des zweiten Infinity sollte **1+19=20 (020)** und die DMX-Adresse des dritten Infinity sollte **20+19=39 (039)** sein, etc.

Stellen Sie sicher, dass sich die Kanäle nicht überschneiden, damit jedes einzelne Gerät korrekt angesteuert werden kann.

Wenn zwei oder mehreren Infinities ähnliche Adressen zugewiesen werden, reagieren sie entsprechend ähnlich.

Steuerung:

Nachdem Sie allen Infinities eine Adresse zugewiesen haben, können Sie sie nun mit Ihrem Lichtpult steuern.

Hinweis: Beim Einschalten erkennt der Infinity automatisch, ob er DMX-512-Daten empfängt. Die „LED“ des Bedienfelds blinkt nur, wenn über den DMX-Eingang Daten empfangen werden.

Es könnte eines der folgenden Probleme vorliegen:

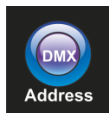
- Das XLR-Kabel des Controllers ist nicht an den entsprechenden Eingang des Geräts angeschlossen.
- Der Controller ist ausgeschaltet oder funktioniert nicht richtig, das Kabel oder der Stecker funktionieren nicht richtig oder die Pole im Eingangsstecker sind vertauscht.

Hinweis: Am letzten Gerät muss ein XLR-Endstecker mit einem Widerstand von 120 Ohm angebracht werden, um die korrekte Steuerung über die DMX-Datenübertragungsleitung zu gewährleisten.

Menü-Übersicht



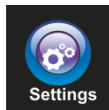
Hauptmenü-Optionen



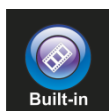
DMX-Adresse



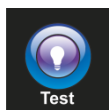
Bearbeitungsmodus



Einstellungsmenü



Voreingestellte Programme



Testmodus



Info



Start



Up



Bearbeitungsmenü



Down



Einstellungsmodus



OK



Adresseinstellung



Links



Infinity-Logo



Rechts

1. DMX-Adresszuweisung

In diesem Menü können Sie die DMX-Adresse zuweisen.

01) Drücken Sie  und wählen Sie dann  aus.

02) Drücken Sie , um die Auswahl zu bestätigen. Sie können zwischen 512 verschiedenen DMX-Adressen wählen.

Wählen Sie mit den Pfeiltasten die gewünschte Adresse von **001** ^{Up/Down} **512** aus.

03) Wenn Sie die gewünschte DMX-Adresse eingestellt haben, drücken Sie , um die Änderungen zu speichern.

2. Bearbeitungsmodus


In diesem Menü können Sie den gewünschten Betriebsmodus einstellen.

01) Drücken Sie  und wählen Sie dann  aus.

02) Drücken Sie , um die Auswahl zu bestätigen. Sie können 3 verschiedene Modi auswählen. Wählen Sie den gewünschten Modus mit den Pfeiltasten aus:

DMX MODE 15(CH)	YES
DMX MODE 19(CH)	NO
MASTER MODE	NO

03) Stellen Sie den Wert des gewünschten Modus dann mit   von NO auf YES.

04) Wenn Sie den gewünschten Modus ausgewählt haben, drücken Sie , um die Einstellungen zu speichern.

05) Wenn Sie das Gerät in den Mastermodus versetzen, folgen alle Slave-Geräte den Bewegungen des Mastergeräts.

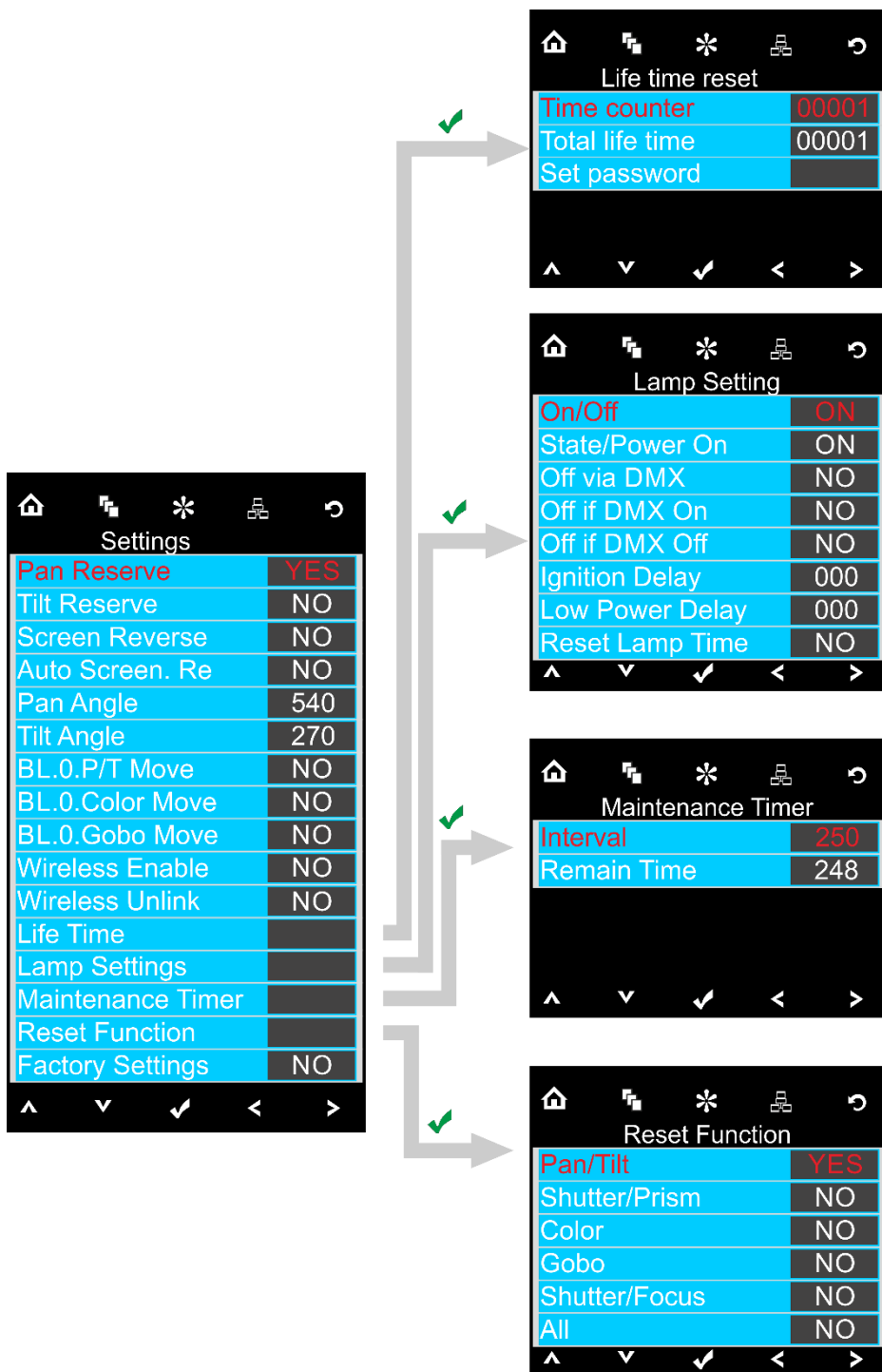
06) Wenn Sie das Gerät in den Slavemodus versetzen, reagiert es wie das Mastergerät.



3. Einstellungs Menü

In diesem Menü können Sie den gewünschten Einstellungsmodus auswählen.


01) Drücken Sie  und wählen Sie dann  aus.


02) Drücken Sie , um die Auswahl zu bestätigen. Sie können 16 verschiedene Modi auswählen. Wählen Sie den gewünschten Modus mit den Pfeiltasten aus:



- 03) Stellen Sie den Wert des gewünschten Modus dann mit   von NO auf YES.
- 04) Einige Menüs haben mehr Optionen als die übliche YES- und NO-Auswahl:
 Pan Angle (Pan-Winkel): 540°, 360°, 180°
 Tilt Angle (Tilt-Winkel): 270°, 180°, 90°
- 05) Wenn Sie im Menü „Life Time“ auf „OK“ drücken, wird ein neues Menü geöffnet.
- 06) Im Menü „Life Time“ könne Sie zwei Zähler einstellen: einen Zeitzähler und einen Zähler für die

Gesamtlebensdauer. Nur der Zeitzähler kann zurückgesetzt werden. Wählen Sie den Zähler mit 




aus. Wählen Sie mit  „Yes“ aus und stellen Sie das Passwort ein. Das voreingestellte Passwort lautet „1234“. Mit der Menüoption „Set Password“ (Passwort einstellen) können Sie ein Wunschpasswort einstellen.

- 07) Im Menü „Lamp Setting“ können Sie 8 Optionen einstellen:
- Lamp Setting On/Off [No/Yes] (Lampeneinstellung Ein/Aus)
 - State/Power On [No/Yes] (Status/Strom Ein)
 - Off via DMX [No/Yes] (Aus via DMX)
 - Off if DMX on [No/Yes] (Aus, wenn DMX ein)
 - Off if DMX off [No/Yes] (Aus, wenn DMX aus)
 - Ignition Delay [000-255] (Einschaltverzögerung)
 - Low Power Delay [000-255] (Verzögerung geringe Leistung)
 - Reset Lamp Time [No/Yes] (Lampenzzeitreset)
 - Interval [000-255]
- 08) Im Menü „Maintenance Timer“ (Wartungstimer) können 2 Optionen einstellen:
- Remain Time [000-255] (Verbleibende Zeit)
- 09) Wenn Sie im Menü „Reset“ auf „OK“ drücken, wird ein neues Menü geöffnet.
- 10) Es gibt 6 Resetoptionen:
- Pan/Tilt
 - Prisma
 - Color (Farbe)
 - Gobo
 - Shutter/Focus
 - Reset All (alles zurücksetzen)
- 11) Wenn Sie die gewünschte Einstellung ausgewählt haben, drücken Sie , um die Änderungen zu speichern.

Hinweis: Die Optionen „Wireless Enable“ und „Wireless Unlink“ können nur genutzt werden, wenn das Gerät mit dem separat erhältlichen Wireless DMX Upgrade-Kit [MOD41531](#) oder [MOD41531IA](#) ausgestattet ist.

4. Voreingestellte Programme

In diesem Menü können Sie Ihr gewünschtes Programm einstellen.

- 01) Drücken Sie  und wählen Sie dann  aus.
- 02) Drücken Sie , um die Auswahl zu bestätigen. Sie können 10 verschiedene Programme auswählen.
Wählen Sie das gewünschte Programm mit den Up/Down-Tasten aus:

Program Number 0	YES
Program Number 1	NO
Program Number 2	NO
Program Number 3	NO
Program Number 4	NO
Program Number 5	NO
Program Number 6	NO
Program Number 7	NO
Program Number 8	NO
Program Number 9	NO

- 03) Stellen Sie den Wert des gewünschten Programms dann mit   von NO auf YES.

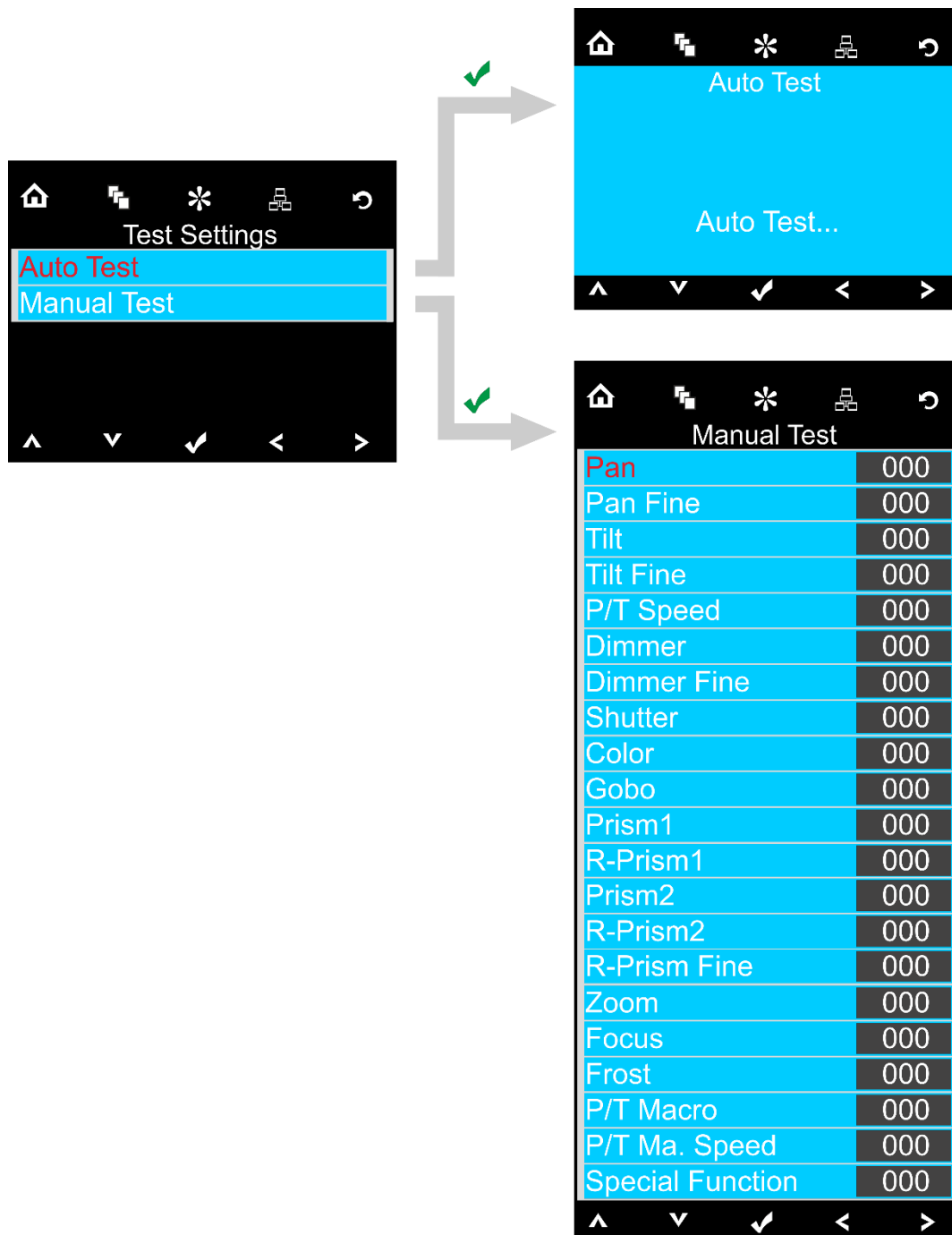
04) Drücken Sie , um das ausgewählte Programm zu speichern.

5. Testmenü

In diesem Menü können Sie den gewünschten Testmodus einstellen.

01) Drücken Sie  und wählen Sie dann  aus.


02) Drücken Sie , um die Auswahl zu bestätigen. Sie können 2 verschiedene Modi auswählen. Wählen Sie den gewünschten Modus mit den Up/Down-Tasten aus:



03) Stellen Sie den Wert dann mit  /  zwischen 000 und 255 ein.

04) Wenn Sie bei „Manual Test“ auf „OK“ drücken, wird ein Untermenü geöffnet.

05) Es gibt 21 Testoptionen.

06) Drücken Sie , um die Einstellungen zu speichern.

6. Informationsmenü

In diesem Menü können Sie verschiedene Informationen ansehen.

- 01) Drücken Sie  und wählen Sie dann  aus.
- 02) Drücken Sie , um die Auswahl zu bestätigen.
- 03) Sie können 8 Einstellungen ansehen.



DMX-Kanäle

19 Kanäle (Advanced)

Kanal 1 – Horizontale Bewegung (Pan)

Schieben Sie den Schieberegler nach oben, um den Scheinwerfer horizontal (PAN) zu bewegen. Die schrittweise Einstellung erfolgt über den Schieberegler (0-255, 128 – Mitte). Der Moving Head kann 540° gedreht und bei jeder beliebigen Position angehalten werden.

Kanal 2 – Senkrechte Bewegung (Tilt)

Schieben Sie den Schieberegler nach oben, um den Moving Head senkrecht (TILT) zu bewegen. Die schrittweise Einstellung erfolgt über den Schieberegler (0-255, 128 – Mitte). Der Moving Head kann 270° gedreht und bei jeder beliebigen Position angehalten werden.

Kanal 3 – Pan-Feineinstellung 16 Bit

Kanal 4 – Tilt-Feineinstellung 16 Bit

Kanal 5 – PAN/TILT-Geschwindigkeit

0-255 Von max. Geschwindigkeit (0) bis min. Geschwindigkeit (255)

Kanal 6 – Lichtintensität  **CH8 muss geöffnet sein** 
 0-255 Von Schwarz bis maximale Helligkeit

Kanal 7 – Dimmerfeineinstellung  **CH8 muss geöffnet sein** 
 0-255 Von Schwarz bis maximale Helligkeit

Kanal 8 – Shutter / Stroboskop  **CH6 muss geöffnet sein** 
 0-7 Geschlossen

8-15 Shutter geöffnet

16-131 Stroboskopeffekt, von langsam nach schnell (0-10 Blitze/s)

132-167 Schnelles Schließen/Shutter und langsames Öffnen, von langsam nach s (0-10 Blitze/s)

168-203 Langsames Schließen/Shutter und schnelles Öffnen, von langsam nach s (0-10 Blitze/s)

204-239 Pulsierender Stroboskopeffekt, von langsam nach schnell (0-10 Blitze/s)

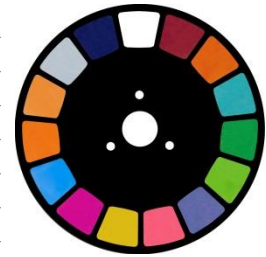
240-247 Zufälliger Stroboskopeffekt, von langsam nach schnell (0-10 Blitze/s)

248-255 Shutter geöffnet

Kanal 9 – Farbrad

Durch den Schieberegler gesteuerte lineare Farbänderung. Von 128-189 und 194-255 dreht sich das Farbrad gleichmäßig und erzeugt einen so genannten „Regenbogeneffekt“.

0-4	Geöffnet / Weiß
5-8	Rot
9-12	Intensives Gelb/Orange
13-16	Türkis
17-20	Grün
21-24	Hellgrün/Gelb
25-28	Hellblau/Lila
29-32	Rosarot
33-36	Hellgelb
37-40	Pink
41-44	Blau
45-48	Warmweiß
49-52	½ CTO
53-56	Kaltweiß
57-60	UV
61-127	Split-Farben
128-189	Drehung im Uhrzeigersinn, Regenbogeneffekt von schnell nach langsam
190-193	Stopp
194-255	Drehung gegen den Uhrzeigersinn, Regenbogeneffekt von langsam nach schnell



Kanal 10 – Statisches Goborad + Gobo-Shake

0-3	Geöffnet / Weiß
4-6	Gobo 1
7-9	Gobo 2
10-12	Gobo 3
13-15	Gobo 4
16-18	Gobo 5
19-21	Gobo 6
22-24	Gobo 7
25-27	Gobo 8
28-30	Gobo 9
31-33	Gobo 10
34-36	Gobo 11
37-39	Gobo 12
40-42	Gobo 13
43-45	Gobo 14
46-48	Gobo 15
49-51	Gobo 16
52-55	Gobo 17
56-59	Geöffnet / Weiß
60-63	Gobo-Shake 1 von langsam nach schnell
64-67	Gobo-Shake 2 von langsam nach schnell
68-71	Gobo-Shake 3 von langsam nach schnell
72-75	Gobo-Shake 4 von langsam nach schnell
76-79	Gobo-Shake 5 von langsam nach schnell
80-83	Gobo-Shake 6 von langsam nach schnell
84-87	Gobo-Shake 7 von langsam nach schnell
88-91	Gobo-Shake 8 von langsam nach schnell
92-95	Gobo-Shake 9 von langsam nach schnell
96-99	Gobo-Shake 10 von langsam nach schnell
100-103	Gobo-Shake 11 von langsam nach schnell
104-107	Gobo-Shake 12 von langsam nach schnell



108-111	Gobo-Shake 13 von langsam nach schnell
112-115	Gobo-Shake 14 von langsam nach schnell
116-119	Gobo-Shake 15 von langsam nach schnell
120-123	Gobo-Shake 16 von langsam nach schnell
124-127	Gobo-Shake 17 von langsam nach schnell
128-189	Drehung im Uhrzeigersinn, Regenbogeneffekt von schnell nach langsam
190-193	Offen
194-255	Drehung gegen den Uhrzeigersinn, Regenbogeneffekt von langsam nach schnell

Kanal 11 - Prisma 1

0-4	Offen
5-255	5-fach Prismaeffekt

Kanal 12 - Rotation Prisma 1

0-127	Prisma-Indexierung
128-189	Rotation im Uhrzeigersinn von schnell nach langsam
190-193	Stopp
194-255	Drehung gegen den Uhrzeigersinn von langsam nach schnell

Kanal 13 - Prisma 2

0-4	Offen
5-255	8-fach Prismaeffekt

Kanal 14 - Rotation Prisma 2

0-127	Prisma-Indexierung
128-189	Rotation im Uhrzeigersinn von schnell nach langsam
190-193	Stopp
194-255	Drehung gegen den Uhrzeigersinn von langsam nach schnell

Kanal 15 – Prisma-Feineinstellung 16 Bit

0-255	Prisma-Feinindexierung
-------	------------------------

Kanal 16 – Fokus

0-255	Kontinuierliche Fokussierung von fern nach nah
-------	--

Kanal 17 - Kanalfunktionen

0-29	Keine Funktion
30-39	Normaler Dim-Modus
40-49	Linearer Dim-Modus
50-59	Schneller X/Y-Modus
60-69	Normaler X/Y-Modus
70-79	Blackout während Pan/Tilt-Bewegung
80-89	Kein Blackout während Pan/Tilt-Bewegung
90-99	Farbrad-Blackout während Farbrad-Bewegung
100-109	Blackout deaktiviert während Farbradbewegung
110-119	Blackout deaktiviert während Goboradbewegung
120-129	Blackout deaktiviert während Goboradbewegung
130-139	Offen
140-149	Pan/Tilt-Reset nach 3 Sekunden
150-159	Reset Farbraddrehung nach 3 Sekunden
160-169	Reset Gobodrehung nach 3 Sekunden
170-179	Shutter/Prismareset nach 3 Sekunden
180-189	Keine Funktion
190-199	Frosteffekt/Fokus zurücksetzen
200-209	Alles zurücksetzen

210-219	Blackout während Bewegung von Pan/Tilt/Farbrad/Goborad
220-229	Blackout deaktiviert während Pan/Tilt/Farbrad/Goboradbewegung
230-239	Geschlossen
240-247	XY-Glättung, geöffnet
248-255	XY-Glättung zum Abschalten

Kanal 18 – Voreingestellte Programme  **CH6 und CH8 müssen geöffnet sein** 

0-7	Keine Funktion
8-15	Voreingestelltes Programm 1
16-23	Voreingestelltes Programm 2
24-31	Voreingestelltes Programm 3
32-39	Voreingestelltes Programm 4
40-47	Voreingestelltes Programm 5
48-55	Voreingestelltes Programm 6
56-63	Voreingestelltes Programm 7
64-71	Voreingestelltes Programm 8
72-79	Voreingestelltes Programm 9
80-87	Voreingestelltes Programm 10
88-95	Voreingestelltes Programm 11
96-103	Voreingestelltes Programm 12
104-111	Voreingestelltes Programm 13
112-119	Voreingestelltes Programm 14
120-127	Voreingestelltes Programm 15
128-135	Voreingestelltes Programm 16
136-143	Voreingestelltes Programm 17
144-151	Voreingestelltes Programm 18
152-159	Voreingestelltes Programm 19
160-167	Voreingestelltes Programm 20
168-175	Voreingestelltes Programm 21
176-183	Voreingestelltes Programm 22
184-191	Voreingestelltes Programm 23
192-199	Voreingestelltes Programm 24
200-207	Voreingestelltes Programm 25
208-215	Voreingestelltes Programm 26
216-223	Voreingestelltes Programm 27
224-231	Voreingestelltes Programm 28
232-239	Voreingestelltes Programm 29
240-247	Voreingestelltes Programm 30
248-255	Voreingestelltes Programm 31

Kanal 19 – Voreingestellte Geschwindigkeit, Nutzung gemeinsam mit CH18

0-255	Von langsam bis max. Geschwindigkeit
-------	--------------------------------------

15 Kanäle (Basic)

Kanal 1 – Horizontale Bewegung (Pan)

Schieben Sie den Schieberegler nach oben, um den Scheinwerfer horizontal (PAN) zu bewegen. Die schrittweise Einstellung erfolgt über den Schieberegler (0-255, 128 – Mitte). Der Moving Head kann 540° gedreht und bei jeder beliebigen Position angehalten werden.

Kanal 2 – Senkrechte Bewegung (Tilt)

Schieben Sie den Schieberegler nach oben, um den Moving Head senkrecht (TILT) zu bewegen. Die schrittweise Einstellung erfolgt über den Schieberegler (0-255, 128 – Mitte). Der Moving Head kann 270° gedreht und bei jeder beliebigen Position angehalten werden.

Kanal 3 – Pan-Feineinstellung 16 Bit

Kanal 4 – Tilt-Feineinstellung 16 Bit

Kanal 5 – PAN/TILT-Geschwindigkeit

0-255 Von max. Geschwindigkeit (0) bis min. Geschwindigkeit (255)

Kanal 6 – Lichtintensität ⚠️ **CH7 muss geöffnet sein** ⚠️
 0-255 Von Schwarz bis maximale Helligkeit

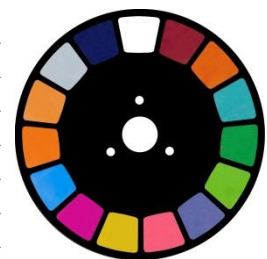
Kanal 7 – Shutter / Stroboskop ⚠️ **CH6 muss geöffnet sein** ⚠️
 0-7 Geschlossen

8-15	Shutter geöffnet
16-131	Stroboskopeffekt, von langsam nach schnell (0-10 Blitze/s)
132-167	Schnelles Schließen/Shutter und langsames Öffnen, von langsam nach s (0-10 Blitze/s)
168-203	Langsames Schließen/Shutter und schnelles Öffnen, von langsam nach s (0-10 Blitze/s)
204-239	Pulsierender Stroboskopeffekt, von langsam nach schnell (0-10 Blitze/s)
240-247	Zufälliger Stroboskopeffekt, von langsam nach schnell (0-10 Blitze/s)
248-255	Shutter geöffnet

Kanal 8 – Farbrad

Durch den Schieberegler gesteuerte lineare Farbänderung. Von 128-189 und 194-255 dreht sich das Farbrad gleichmäßig und erzeugt einen so genannten „Regenbogeneffekt“.

0-4	Geöffnet / Weiß
5-8	Rot
9-12	Intensives Gelb/Orange
13-16	Türkis
17-20	Grün
21-24	Hellgrün/Gelb
25-28	Hellblau/Lila
29-32	Rosarot
33-36	Hellgelb
37-40	Pink
41-44	Blau
45-48	Warmweiß
49-52	½ CTO
53-56	Kaltweiß
57-60	UV
61-127	Split-Farben
128-189	Drehung im Uhrzeigersinn, Regenbogeneffekt von schnell nach langsam
190-193	Stopp
194-255	Drehung gegen den Uhrzeigersinn, Regenbogeneffekt von langsam nach schnell



Kanal 9 – Statisches Goborad + Gobo-Shake

0-3	Geöffnet / Weiß
4-6	Gobo 1
7-9	Gobo 2
10-12	Gobo 3
13-15	Gobo 4
16-18	Gobo 5
19-21	Gobo 6
22-24	Gobo 7
25-27	Gobo 8
28-30	Gobo 9
31-33	Gobo 10
34-36	Gobo 11
37-39	Gobo 12
40-42	Gobo 13
43-45	Gobo 14
46-48	Gobo 15
49-51	Gobo 16
52-55	Gobo 17
56-59	Geöffnet / Weiß
60-63	Gobo-Shake 1 von langsam nach schnell
64-67	Gobo-Shake 2 von langsam nach schnell
68-71	Gobo-Shake 3 von langsam nach schnell
72-75	Gobo-Shake 4 von langsam nach schnell
76-79	Gobo-Shake 5 von langsam nach schnell
80-83	Gobo-Shake 6 von langsam nach schnell
84-87	Gobo-Shake 7 von langsam nach schnell
88-91	Gobo-Shake 8 von langsam nach schnell
92-95	Gobo-Shake 9 von langsam nach schnell
96-99	Gobo-Shake 10 von langsam nach schnell
100-103	Gobo-Shake 11 von langsam nach schnell
104-107	Gobo-Shake 12 von langsam nach schnell
108-111	Gobo-Shake 13 von langsam nach schnell
112-115	Gobo-Shake 14 von langsam nach schnell
116-119	Gobo-Shake 15 von langsam nach schnell
120-123	Gobo-Shake 16 von langsam nach schnell
124-127	Gobo-Shake 17 von langsam nach schnell
128-189	Drehung im Uhrzeigersinn, Regenbogeneffekt von schnell nach langsam
190-193	Offen
194-255	Drehung gegen den Uhrzeigersinn, Regenbogeneffekt von langsam nach schnell



Kanal 10 - Prisma 1

0-4	Offen
5-255	5-fach Prismaeffekt

Kanal 11 - Rotation Prisma 1

0-127	Prisma-Indexierung
128-189	Rotation im Uhrzeigersinn von schnell nach langsam
190-193	Stopp
194-255	Drehung gegen den Uhrzeigersinn von langsam nach schnell

Kanal 12 - Prisma 2

0-4	Offen
5-255	8-fach Prismaeffekt

Kanal 13 - Rotation Prisma 2

0-127	Prisma-Indexierung
128-189	Rotation im Uhrzeigersinn von schnell nach langsam
190-193	Stopp
194-255	Drehung gegen den Uhrzeigersinn von langsam nach schnell

Kanal 14 – Fokus

0-255	Kontinuierliche Fokussierung von fern nach nah
-------	--

Kanal 15 - Kanalfunktionen

0-29	Keine Funktion
30-39	Normaler Dim-Modus
40-49	Linearer Dim-Modus
50-59	Schneller X/Y-Modus
60-69	Normaler X/Y-Modus
70-79	Blackout während Pan/Tilt-Bewegung
80-89	Kein Blackout während Pan/Tilt-Bewegung
90-99	Farbrad-Blackout während Farbrad-Bewegung
100-109	Blackout deaktiviert während Farbradbewegung
110-119	Blackout deaktiviert während Goboradbewegung
120-129	Blackout deaktiviert während Goboradbewegung
130-139	Offen
140-149	Pan/Tilt-Reset nach 3 Sekunden
150-159	Reset Farbradrotation nach 3 Sekunden
160-169	Reset Gobodrehung nach 3 Sekunden
170-179	Shutter/Prismareset nach 3 Sekunden
180-189	Keine Funktion
190-199	Frosteffekt/Fokus zurücksetzen
200-209	Reset All (alles zurücksetzen)
210-219	Blackout während Bewegung von Pan/Tilt/Farbrad/Goborad
220-229	Blackout deaktiviert während Goboradbewegung deaktiviert
230-239	Geschlossen
240-247	XY-Glättung, geöffnet
248-255	XY-Glättung zum Abschalten

Kanaleinstellungen

41531 Infinity iB-2R Fixture-settings																			
Channel	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
Function	Pan	Tilt	Pan-Fine	Tilt-Fine	Pan/Tilt Speed	Dimmer	Dimmer 16-bit	Shutter Strobe	Colorwheel	Static Gobowheel	Prism 1	Prism 1 Rotation	Prism 2	Prism 2 Rotation	Prism 2 16-bit	Focus	Functions	Built-in Programs	Progra Spee
255																			
128																			
0																			

Abb. 05

Wartung

Der Infinity iB-2R von ist annähernd wartungsfrei. Dennoch sollte das Gerät regelmäßig gereinigt werden. Falls das Gerät nicht regelmäßig gereinigt wird, verringert sich seine Ausgabeleistung mit der Zeit erheblich. Trennen Sie das Gerät vom Netz und wischen Sie es mit einem feuchten Tuch ab. Reinigen Sie die Glasscheibe mit Glasreiniger und einem weichen Tuch. Verwenden Sie keinen Alkohol oder Lösungsmittel. Da Nebelfluid generell Rückstände hinterlässt und so die Lichtleistung schnell verringert, sollte die Glasscheibe auf der Vorderseite einmal in der Woche gereinigt werden. Tauchen Sie das Gerät niemals in eine Flüssigkeit.

Die Ventilatoren, das Farbrad, das Goborad, die Gobos und die innen liegenden Linsen sollten einmal im Monat mit einem weichen Pinsel gereinigt werden.

Innen liegende Bauteile sollten einmal jährlich mit einem kleinen Pinsel und einem Staubsauger gereinigt werden.

Die Anschlüsse sollten ebenfalls regelmäßig gereinigt werden. Trennen Sie das Gerät vom Netz und wischen Sie den DMX- und den Audio-Eingang mit einem feuchten Tuch ab. Versichern Sie sich, dass alle Anschlüsse vollständig trocken sind, bevor Sie das Gerät mit anderen Geräten verbinden oder wieder ans Netz anschließen.

Der Bediener muss sicherstellen, dass alle sicherheitsrelevanten und maschinentechnischen Vorrichtungen jeweils nach einem Jahr einer technischen Abnahmeprüfung durch qualifiziertes Personal unterzogen werden.

Der Bediener muss sicherstellen, dass alle sicherheitsrelevanten und maschinentechnischen Vorrichtungen einmal jährlich durch qualifiziertes Personal überprüft werden.

Bei der Überprüfung müssen die nachfolgenden Punkte betrachtet werden:

- 01) Alle Schrauben, die für die Installation des Produkts oder von Teilen des Produkts verwendet werden, müssen festsitzen und dürfen nicht korrodiert sein.
- 02) Weder Gehäuse noch Befestigungen oder die Stellen, an denen das Produkt befestigt ist, dürfen Verformungen aufweisen.
- 03) Mechanisch bewegte Bauteile wie Achsen, Linsen, etc. dürfen keinerlei Verschleißspuren aufweisen.
- 04) Netzkabel müssen unbeschädigt sein und dürfen keine Anzeichen von Materialermüdung aufweisen.

Sicherung austauschen

Durch Überspannungen, Kurzschlüsse oder ungeeignete Netzanschlüsse kann eine Sicherung durchbrennen. Das Gerät funktioniert nicht, wenn die Sicherung durchgebrannt ist. Führen Sie in diesem Fall die folgenden Schritte durch.

- 01) Ziehen Sie den Netzstecker ab.
- 02) Führen Sie einen flachen Schraubendreher in den Schlitz der Sicherungsabdeckung ein. Drehen Sie den Schraubendreher nach links und drücken Sie ihn gleichzeitig ein wenig in den Schlitz (drehen und drücken). Die Sicherung kommt nun zum Vorschein.
- 03) Entfernen Sie die alte Sicherung. Wenn Sie braun oder milchig aussieht, ist sie durchgebrannt.
- 04) Setzen Sie die neue Sicherung in die Halterung ein. Schließen Sie die Abdeckung. Verwenden Sie ausschließlich eine Sicherung desselben Typs und mit den gleichen Spezifikationen. Beachten Sie dafür das Etikett mit den technischen Daten.

Ersetzen des Akkus

(muss von einem qualifizierten Techniker durchgeführt werden!)

- 01) Ziehen Sie den Netzstecker ab.
- 02) Lösen Sie die 6 Schrauben auf der Vorderseite des Geräts.
- 03) Ziehen Sie vorsichtig die Frontabdeckung ab.
- 04) Ziehen Sie den Stecker aus der PCB ab.
- 05) Entfernen Sie die 2 Schrauben, die das Akkupack sichern.
- 06) Ersetzen Sie das alte Akkupack durch ein neues.
- 07) Bringen Sie die Abdeckung wieder an und drehen Sie die Schrauben fest.

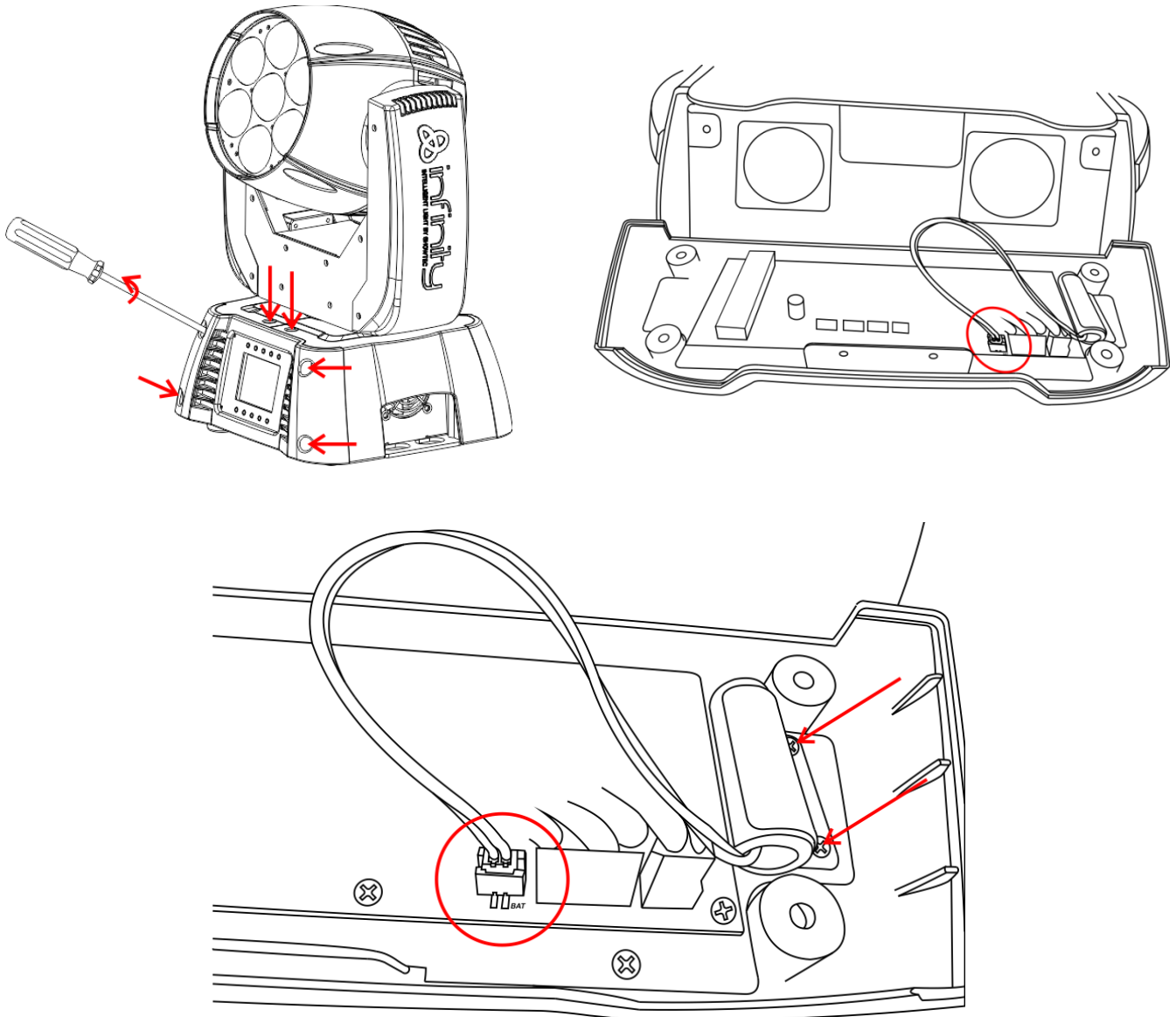


Abb. 06

Fehlersuche

Kein Licht

Diese Anleitung zur Fehlersuche soll bei der Lösung einfacher Probleme helfen.

Falls ein Problem auftreten sollte, führen Sie die unten stehenden Schritte der Reihe nach aus, bis das Problem gelöst ist. Sobald das Gerät wieder ordnungsgemäß funktioniert, sollten die nachfolgenden Schritte nicht mehr ausgeführt werden.

Der Lichteffekt funktioniert nicht ordnungsgemäß – Wenden Sie sich an Fachpersonal.

Es gibt vier mögliche Fehlerquellen: Wiederherstellung der Werkseinstellungen, die Stromversorgung, die LEDs, die Sicherung.

- 01) Versuchen Sie zuerst, die Werkseinstellungen wiederherzustellen (**3 - Einstellungsmenü**, siehe S. 16).
- 02) Stromversorgung. Überprüfen Sie, ob das Gerät an eine geeignete Stromversorgung angeschlossen ist.
- 03) Die LEDs. Geben Sie das Gerät an Ihren Infinity-Händler zurück.
- 04) Die Sicherung. Ersetzen Sie die Sicherung. Siehe Seite 28 für nähere Informationen zum Auswechseln der Sicherung.
- 05) Wenn alle erwähnten Bestandteile in einem ordnungsgemäßen Zustand zu sein scheinen, verbinden Sie das Gerät wieder mit dem Netz.
- 06) Wenn Sie die Ursache des Problems nicht ausfindig machen können, öffnen Sie auf keinen Fall das Gerät, da es Schaden nehmen könnte und die Garantie erlischt.
- 07) Geben Sie das Gerät an Ihren Infinity-Händler zurück.

Keine Reaktion auf DMX-Signale

Die Fehlerquellen könnten das DMX-Kabel oder die Anschlussteile, ein defekter Controller oder eine defekte DMX-Karte für die Lichteffekte sein.

- 01) Überprüfen Sie die DMX-Einstellungen. Versichern Sie sich, dass die DMX-Adressen korrekt zugewiesen sind.
- 02) Überprüfen Sie das DMX-Kabel: Ziehen Sie den Netzstecker ab, wechseln Sie das DMX-Kabel aus und stecken Sie den Netzstecker erneut an. Probieren Sie erneut, ob das Gerät nun auf DMX-Signale reagiert.
- 03) Stellen Sie fest, ob der Controller oder das Lichteffektgerät defekt ist. Funktioniert der Controller ordnungsgemäß mit anderen DMX-Produkten? Falls das nicht der Fall ist, lassen Sie ihn reparieren. Falls der Controller funktioniert, bringen Sie das DMX-Kabel und das Lichteffektgerät zu einem qualifizierten Techniker.

Siehe nächste Seite für mehr Problembeschreibungen.

Problem	Mögliche Ursache(n)	Lösung
Einer oder mehrere Scheinwerfer funktionieren überhaupt nicht.	Das Gerät erhält keinen Strom.	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie, ob das Gerät eingeschaltet ist und ob die Kabel angeschlossen sind.
	Hauptsicherung durchgebrannt.	<ul style="list-style-type: none"> Ersetzen Sie die Sicherung.
Die Geräte starten korrekt neu, aber sie reagieren fehlerhaft oder überhaupt nicht auf den Controller.	Der Controller ist nicht angeschlossen.	<ul style="list-style-type: none"> Schließen Sie den Controller an.
	Der 3-polige XLR-Ausgang des Controllers passt nicht zum XLR-Eingang des ersten Geräts an der Datenübertragungsleitung (d. h., die Polarität ist vertauscht).	<ul style="list-style-type: none"> Schalten Sie einen Phasendreher zwischen den Controller und das erste Gerät an der Datenübertragungsleitung.
Die Geräte starten korrekt neu, aber einige reagieren fehlerhaft oder überhaupt nicht auf den Controller.	Schlechte Signalqualität	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie die Signalqualität. Falls Sie weit unter 100% liegt, könnte das Problem eine minderwertige Datenübertragungsleitung, minderwertige oder gebrochene Kabel, ein fehlender Endstecker oder ein defektes Gerät sein, dass die Datenübertragung stört.
	Schlechte Verbindung der Datenübertragungsleitung	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie alle Verbindungen und Kabel. Korrigieren Sie schlechte Verbindungen. Reparieren oder ersetzen Sie beschädigte Kabel.
	Die Datenübertragung wird nicht mit einem 120-Ohm-Endstecker beendet.	<ul style="list-style-type: none"> Bringen Sie an der Ausgangsbuchse des letzten Geräts an der Datenleitung einen Endstecker an.
	Fehlerhafte Adresszuweisung der Geräte.	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie die Adresseinstellungen.
	Eines der Geräte an der Datenübertragungsleitung funktioniert nicht korrekt und stört die Datenübertragung.	<ul style="list-style-type: none"> Überbrücken Sie eine Verbindung nach der anderen, bis die Funktionsfähigkeit wieder hergestellt ist: Ziehen Sie beide Stecker heraus und verbinden Sie sie direkt miteinander. Lassen Sie das defekte Gerät von einem qualifizierten Techniker warten.
	3-polige XLR-Ausgänge an den Geräten passen nicht zueinander (Pins 2 und 3 vertauscht).	<ul style="list-style-type: none"> Schalten Sie einen Phasendreher zwischen die Geräte oder tauschen Sie Pol 2 und Pol 3 an dem nicht ordnungsgemäß funktionierendem Gerät aus.
Der Shutter schließt plötzlich	Das Farbrad, das Goborad oder ein Gobo hat seine Indexposition verloren und das Gerät startet den Effekt neu	<ul style="list-style-type: none"> Wenden Sie sich an einen Techniker, falls das Problem dauerhaft besteht.
Kein Licht oder LEDs fallen zeitweise aus	Das Gerät ist zu heiß geworden.	<ul style="list-style-type: none"> Lassen Sie das Gerät abkühlen. Reinigen Sie die Belüftung. Überprüfen Sie, dass die Belüftungsschlitze und die Linse auf der Vorderseite nicht blockiert sind. Stellen Sie die Klimaanlage kälter.
	LEDs beschädigt.	<ul style="list-style-type: none"> Trennen Sie alle Verbindungen des Geräts und geben Sie es an Ihren Händler zurück.
	Die Stromversorgungseinstellungen passen nicht zur örtlichen Netzspannung und Frequenz.	<ul style="list-style-type: none"> Trennen Sie das Gerät von der Stromversorgung. Überprüfen Sie die Einstellungen und korrigieren Sie sie bei Bedarf.

Technische Daten

Modell:	Infinity iB-2R
Eingangsspannung:	100-240 V AC
3- und 5-poliger XLR-Anschluss, weiblich	Max. 265 W bei Höchstleistung
Sicherung:	F5A / 250V
Abmessungen:	303 x 366 x 475 mm (LxBxH)
Gewicht:	17,78 kg
Bedienung und Programmierung	
Signalpol OUT:	Pin 1 Erde, Pin 2 (-), Pin 3 (+)
Setup und Adresszuweisung:	LED-Bedienfeld
Pan/Tilt-Auflösung:	8-16 Bit
DMX-Kanäle:	15, 19 Kanäle
Signaleingang:	3- und 5-poliger XLR-Anschluss, männlich
Signalausgang:	3- und 5-poliger XLR-Anschluss, weiblich
Elektromechanische Effekte	
Eigenschaften: Batteriebetriebenes Farbdisplay mit Schwerkraftsensor	
Strahleneffekt	
Motoren mit großem Drehmoment	
Ultraschnelle Bewegungen	
Eigenschaften: Display mit 16x2 Zeichen	
DMX-Ansteuerung mit Standard-DMX-Controller	
Vom Anwender auswählbare Pan- & Tilt-Bereiche, 540° / 360° / 180° / 90°	
Umkehrung der Pan/Tilt-Bewegung	
Special: Pan/Tilt-, Farb-, Gobo-Blackout	
Pan 0° -- 540°, Tilt 0° -- 270°	
Pan/Tilt-Auflösung: 16 Bit	
Steuerung: DMX-512, voreingestellte Programme	
10 voreingestellte, per DMX abrufbare Programme	
Goborad: Statisches Goborad mit 17 Metallgobos und offener Position	
Gobofunktionen: Gobo-Fließeffect, Gobo-Shake	
Farbrad: 14 dichroitische Filter + Weiß	
Farbfunktionen: Splitfarben, Regenbogenfließeffect	
Rotation: Bidirektional	
Prismarad 1 + 2: 5- und 8-Facetten-Prisma	
Frostfilter: Ja	
Farbtemperatur: 9200 K	
Lichtquelle: Osram Sirius HRI 132 W (enthalten); Lampenfassung: E19	
Strahlungswinkel: 3° elektronische Einstellung	
Dimmer: 0-100% mechanisch	
Stroboskop: 0-20 Hz	
Fokus: Motorisierter Fokus	
Gehäuse: Schwarzes Metall & feuerfester Kunststoff	
Neutrik Powercon Eingang	
Gobos	
Farbrad:	Hitzebeständiges Verstärkungsglas, dichroitische Glasbeschichtung
Max. Umgebungstemperatur t_a :	40 °C Max. Gehäusetemperatur t_b : 80 °C
Motor:	Hochwertiger durch Mikroprozessoren gesteuerter Schrittmotor
Mindestabstand:	
Mindestabstand zu brennbaren Oberflächen:	0,5 m
Mindestabstand zum beleuchteten Objekt:	6,5 m

Unangekündigte Änderungen der technischen Daten und des Designs bleiben vorbehalten.



Website: www.highlite.nl
Email: service@highlite.nl

Abmessungen

